



***7ª Edición Liga Titán***

[Presentación](#)

[Contacto](#)

[Formato](#)

[Estructura general](#)

[Ascenso, Descenso y PlayOffs](#)

[Suplentes por abandono](#)

[Sistema de clasificación](#)

[Criterios de desempate](#)

[Normativa de combates y resultados](#)

[Formato de juego](#)

[Open Team Sheet](#)

[Discord](#)

[Reporte de resultados](#)

[Empates en BO3](#)

[Calendario](#)

[Horarios](#)

[Incomparecencia](#)

[Problemas para compaginar horarios:](#)

[Normativa sobre conducta.](#)

[Abandono y descalificación](#)

[Datos de la liga](#)

[Inscripciones](#)

[Pago de inscripción](#)

[Premios](#)

[Puntos Ranking PokéChampionsDestiny](#)

[Cambio de Foto o Logo](#)

[Normativa general](#)

[Streaming](#)

[Streaming de jugadores y terceros](#)

[Obligaciones de los Streaming de Terceros y jugadores](#)

[Cesión de Derechos de Imagen](#)

[Menores de edad](#)

[Sanciones](#)

[Leve](#)

[Grave](#)

[Muy Grave](#)

[Cláusulas de cancelación](#)

[Glosario de términos](#)

[Modificaciones del reglamento.](#)

# Presentación

La **Liga Titán** es la continuación de la **liga VGC Player VS Player** organizada por **PokéChampionsDestiny desde 2015**, acumulando múltiples ediciones y consolidándose como una de las principales competiciones online del entorno competitivo.

**Esta liga no está afiliada ni vinculada con The Pokémon Company International, Game Freak o Nintendo.**

El objetivo de la competición es fomentar el juego competitivo en un entorno estructurado por divisiones, con sistema de ascensos y descensos, donde los jugadores puedan demostrar su nivel semana a semana.

## Contacto

Para cualquier duda relacionada con el reglamento o la competición:

- Mensaje directo en Twitter / X (@PokeCDestiny / <https://twitter.com/PokeCDestiny> )
- Sistema de tickets en [Discord](#).

## Formato

La liga se disputa en **Pokémon Champions** bajo el **Reglamento de juego M-A**.

- Cada grupo estará formado por un mínimo de 6 jugadores.
- En caso de alta participación, los grupos podrán ampliarse hasta 10-12 jugadores.
- Se priorizará tener grupos de 10 jugadores o menos.

## Estructura general

- **Primera División:** 12 jugadores
  - En caso de jugadores que no renueven, se limitaran a 10 plazas para ajustar mejor futuros calendarios de liga.
- **Segunda División:** 20 jugadores (ampliable)

## Ascenso, Descenso y PlayOffs

### Primera División:

- Los 4 mejores jugadores acceden a PlayOffs.
- Los 3 últimos clasificados descienden a Segunda División.

### Segunda División:

- Los 2 mejores de cada grupo disputan PlayOffs de ascenso:
- 1º Grupo A vs 2º Grupo B

- 1º Grupo B vs 2º Grupo A
- Los peores clasificados podrán descender si se habilitan divisiones inferiores.

## Suplentes por abandono

Los jugadores no admitidos inicialmente o que se registren después de que la liga inicie, pasarán a lista de reservas.

- Entrarán en la siguiente jornada tras una baja.
- Tendrán 48 horas para confirmar participación.
- El orden será según inscripción.
- No deberán pagar inscripción.

Antes de añadir a un jugador se le informará de las jornadas pendientes, y los resultados con los que se unirá a la competición.

## Sistema de clasificación

- Victoria: 3 puntos
- Empate: 1 punto
- Derrota: 0 puntos
- Partido no jugado por ambos: -2 puntos

Los combates no disputados serán evaluados por el staff.

## Criterios de desempate

### **Durante la fase regular:**

1. Puntos
2. Enfrentamientos directos ganados
3. Diferencia de mapas en BO3
4. Mapas ganados
5. Porcentaje de victoria

### **Desempate final** (si es necesario):

1. Cara a cara
2. Resultados entre empatados
3. Criterios generales

## Normativa de combates y resultados

### **Plataforma de juego**

Los combates se jugarán en **Pokémon Champions**.

- La organización no se responsabiliza de errores del juego.
- Se podrán aplicar restricciones temporales si aparecen bugs.

- Es obligatorio guardar pruebas del resultado (capturas o vídeo).

## Formato de juego

- [Reglamento oficial: M-A](#)
- Los jugadores deben conocer y respetar las reglas del formato.
- Nuevos contenidos estarán prohibidos hasta su aprobación oficial.
- Una jornada no podrá mezclar reglas distintas.

En caso de que se actualice el formato de juego, a M-B por ejemplo, la jornada en curso se jugará en M-A.

## Open Team Sheet

**Se utilizará sistema de equipo abierto.**

Procedimiento:

1. Compartir equipo en formato Pokepaste con la URL incompleta.
2. Intercambiar enlaces entre 5 minutos antes y después del inicio.
3. Tras ambos envíos, compartir enlace completo.

## Discord

La liga se gestionará en el Discord oficial de PokeChampionsDestiny.  
(<https://discord.gg/rnTQDWhDCy>)

**Canales disponibles:**

- Canal general
- Canales por división
- Canales de voz para combates

## Reporte de resultados

- Se reportarán en la **web oficial de la liga**.
  - <https://titanleague.pokechampionsdestiny.com/>
  - Tutorial de reporte:  
<https://titanleague.pokechampionsdestiny.com/tutorial-reporte-de-resultados-li-ga-titan/>
- **El ganador es responsable del reporte.**
- Es necesario **guardar capturas** o videos para demostrar la victoria, pero no será necesario entregarlos salvo petición expresa del staff.
- Límite de envío: 1 hora tras cierre de jornada.
  - Los combates no reportados recibirán un aplazamiento de forma automática.
  - Ningún jugador podrá acumular más de 2 combates aplazados salvo circunstancias especiales.

En caso de que se quiera **añadir un enlace a Youtube** u otra red donde pueda verse el combate, será necesario **reportarlo mediante ticket**.

Se recomienda que los jugadores **entreguen los resultados a los pocos minutos de finalizar el combate**, si bien la responsabilidad es del ganador, **los jugadores derrotados también pueden reportar el resultado**.

## Empates en BO3

Si por desgracia uno de los combates del BO3 finaliza como empate se dará como nulo y deberá jugarse de nuevo.

- Ejemplo de empate no influyente:
  - G1: Victoria de A, G2: Empate, G3: Victoria de A.
  - Resultado: Gana el jugador A.
- Ejemplo de empate si influyente:
  - Victoria de A, G2: Empate, G3: Victoria de B.
  - Resultado: Se debe jugar otro combate para decidir el ganador.
    - Si el combate vuelve a quedar en empate hasta en 2 ocasiones, se realizará un último combate con las reglas de muerte súbita (El primero en quedarse con menos Pokémon que el rival al terminar 1 turno, pierde el combate)

## Calendario

**Inscripciones:** del 13/04/2026 al 03/05/2026

### Fase regular

- 1ª jornada: Del 11 al 17 de mayo
- 2ª jornada: Del 18 al 24 de mayo
- 3ª jornada: Del 25 al 31 de mayo
- 4ª jornada: Del 1 al 7 de junio
- 5ª jornada: Del 8 al 14 de junio
- 6ª jornada: Del 15 al 21 de junio
- 7ª jornada: Del 22 al 28 de junio
- 8ª jornada: Del 29 de junio al 5 de julio
- 9ª jornada: Del 6 al 12 de julio
- 10ª jornada: Del 13 al 19 de julio
- 11ª jornada: Del 20 al 26 de julio

**Semana para combates aplazados:** Del 27 de julio al 2 de agosto

**PlayOffs:** 03/08/2026 – 16/08/2026.

Este calendario incluye 11 jornadas pensadas para un grupo de 12 jugadores, pero siempre que sea posible se limitará a 9 jornadas para un máximo de 10 jugadores.

## Horarios

- Cada **pareja de jugadores será la responsable de acordar una hora y días concretos** en la que realizar el combate.
- Se podrá **cambiar la hora** o día del enfrentamiento **hasta 1 hora antes** de que se realice el combate, siempre y cuando ambos jugadores estén de acuerdo.
  - En caso de que el jugador A no pueda jugar a la hora acordada por un imprevisto, y el jugador B no pueda/quiera acordar otra hora, el **jugador B ganará el VS con 2-0**.
  - Si la proposición para modificar la hora y fecha se produce con menor plazo a una hora, **el cambio será denegado y no podrá modificarse**.
  - Si la **causa del cambio de hora es médica**, o cualquier otro **motivo de gravedad**, se deberá acordar una nueva fecha y hora.
  - Los combates de la Liga Titán son candidatos a ser streameados en los canales oficiales de PCD y colaboradores. En caso de que se vaya a emitir algún partido de liga o de playoffs se avisará a los jugadores y esta hora no podrá ser modificada salvo por causa mayor.
- Los jugadores tienen un límite de 48h para responder al mensaje de contacto de su rival, en caso de superarse, se debe acudir mediante ticket a la organización de la liga.
  - La organización enviará un mensaje a dicho jugador o creará un canal privado entre ambos jugadores involucrados, donde el jugador tendrá un máximo de 24h para responder, en caso de no tener respuesta, se dará el combate por perdido.
  - En el caso de jugadores reincidentes, se podrá dar el Game Loss de forma directa.

## Incomparecencia

- Margen de espera: 10 minutos
- Si un jugador no aparece, pierde el enfrentamiento

### Problemas para compaginar horarios:

- Sí para un combate 2 jugadores son incapaces de acordar una fecha y hora, dentro de la semana de la jornada, se recomienda notificarlo por el canal de liga en discord, para anotar la jornada como aplazada.
- Sí los problemas persisten los jugadores deben ponerse en contacto con el organizador para buscar una solución.

### Recomendaciones:

- Realiza el contacto con tu rival durante las primeras 48 horas de la jornada.
- Acuerda lo antes posible la fecha y hora del VS.
- Procura estar disponible desde 15 minutos antes de la hora acordada.
- No fijas horarios en los que vayas a estar muy justo de tiempo, recuerda que puede haber retrasos o problemas en los servidores que alarguen los combates.

- Si vas a llegar tarde avisa lo antes posible a tu rival para retrasar un poco el combate (Si el retraso superará los 15 minutos, recomendamos fijar otra fecha y hora).
- Esta competición usa el horario español peninsular, por ello deben tenerlo en cuenta los jugadores de las Islas Canarias o que se encuentren al momento del partido en otras zonas horarias.
- A la hora de fijar una fecha y hora se entenderá por defecto la hora peninsular española, en caso de estar en otra zona horaria, debes notificarlo en el mensaje para evitar confusiones.

## Desconexiones

Este apartado no está actualizado ya que aún no hemos podido comprobar el **sistema de reconexión de Pokémon Champions**, por lo que el procedimiento sigue igual a la anterior edición realizada en Pokémon Púrpura y Pokémon Escarlata.

### Procedimiento:

1. Guardar prueba del error
2. Contactar mediante discord de soporte
3. Continuar el BO3

### Resolución:

- Si se identifica responsable: pierde ese game
- Si no se puede identificar: se repite el combate
  - Solo en caso de ser necesario, si las otras 2 partidas dejan un ganador claro, este combate quedará como nulo.

## Normativa sobre conducta.

Las siguientes acciones están totalmente prohibidas, y suponen la suspensión o descalificación del jugador de la liga:

- Suplantación de identidad del personal de PokeChampionsDestiny.
- Suplantación de identidad de otros jugadores.
- Suplantación de identidad de otro staff.
- Abusar conscientemente de un error o bug.
- Alentar a otros jugadores a romper las reglas.
- Solicitar o proporcionar información personal reservada.
- El uso indebido de los chats de la liga para Spam, estafas o publicidad.
- Bromas obscenas o sexualmente explícitas.
- Amenazas, acoso o intimidación.
- Dejarse ganar y/o jugar mal a propósito, o conceder la victoria sin jugar para adulterar el resultado.
- Faltas de respeto a cualquiera de los miembros del Staff de PokeChampionsDestiny.
- Faltas de respeto a la organización.
- Faltas de respeto a cualquier jugador de la competición.

# Abandono y descalificación

## Abandono:

- Se mantienen resultados previos
- Puede ser sustituido por un jugador de reserva.
  - En caso de no haber disponibles, el resultado en el resto de combates pendientes será de 0-2.
- No podrá jugar la siguiente edición

## Descalificación:

- Eliminación inmediata
- Prohibición en futuras 3 ediciones de Liga Titán y 2 ediciones de Liga Destiny.
  - Podría derivar en baneos del Ranking PCD, tanto trimestral como anual.
- Se borrará su participación en la liga.
  - Excepción: Esto no se aplicará si se detecta que el jugador ha forzado su descalificación para beneficiar a un tercero en la competición.

# Datos de la liga

Los jugadores deberán entregar la siguiente información mediante formulario o actualización de datos mediante ticket de discord.

## Información obligatoria:

- Nick
  - Se usará como nombre público en la página web.
  - Este nick podrá seguir el formato Nombre "Nick" Apellidos.
- Usuario de Discord
- País de residencia
- Nick en Pokémon Champions

## Opcional:

- Equipo de Esports o Clan.
- Logo o foto
  - Muy recomendable, en caso de no facilitar una foto se pondrá el logo del Equipo / Clan, en caso de no haber se usará un logo por defecto.
- Redes sociales

# Inscripciones

Los jugadores nuevos deberán rellenar el siguiente formulario (). Los jugadores participantes en la anterior edición pueden confirmar su participación y datos mediante ticket de discord.

## Pago de inscripción

El pago de la plaza se realizará mediante PayPal, enviando el dinero al correo [webmaster@pokechampionsdestiny.com](mailto:webmaster@pokechampionsdestiny.com).

El **importe** será el mismo tanto para 1ª como para 2ª división, siendo el mismo de **10 €**. Recuerda usar la opción **enviar dinero a amigo o familiar**, en caso de usar la opción **pagar por producto o servicio el importe a enviar será de 10,89 €**.

## Premios

La liga tendrá un **pricepool previsto de 122 €** a repartir entre 1ª y 2ª división.

- **1ª División:** 65% -> 79 €.
  - Campeón: 51 €.
  - Finalista: 28 €.
- **2ª División:** 35% -> 63 €.
  - Campeón de 2ª División: 28 €.
  - Finalista de 2ª División: 15 €.

Los premios se entregarán vía PayPal en un plazo máximo de 90 días tras finalizar la competición. Los premios de este reglamento son orientativos para plazas completas.

## Puntos Ranking PokéChampionsDestiny

La liga incluye puntos de clasificación para el Ranking trimestral de PCD. Esta competición da puntos para el trimestre de Julio, Agosto y Septiembre de 2026, debido a la fecha prevista de finalización de la competición.

Posición	1ª División	2ª División
Campeón	400	250
Finalista	300	200
Top 4	225	160
Top 8	150	100
Top 12 / Participar	100	75

Los jugadores que abandonen o sean descalificados no podrán obtener puntos de clasificación del ranking.

## Cambio de Foto o Logo

Debe notificarse con al menos 14 días de antelación. PokéChampionsDestiny se reserva el derecho a denegar logos.

## Normativa general

La organización podrá modificar el reglamento para garantizar la integridad competitiva. La participación implica aceptación total del reglamento.

## Streaming

Los combates de la Liga Titán pueden ser seleccionados para ser retransmitidos en el canal oficial de PokéChampionsDestiny en twitch. También podrán ser emitidos por canales colaboradores.

Tanto PCD como los canales colaboradores usarán el modo espectador disponible en Pokémon Champions, por lo que no supondrá mayor molestia para los jugadores.

Por ahora solo se plantea la emisión de la fase de PlayOffs en directo. Pero podría haber jornadas en canales colaboradores.

## Streaming de jugadores y terceros

Mientras el personal no haya recogido partidos como combate para la retransmisión, podrán emitirse y castear en otros canales, con preferencia, pero no exclusividad, los colaboradores de PCD.

### Orden de asignación

- **PokéChampionsDestiny Stream oficial**
  - <https://www.twitch.tv/pokechampionsdestiny>
- Canal del jugador (Con o sin casters)
- Canal del equipo/club participante.
- Canal de colaboradores de PCD.
- Canal de Terceros.
- Cana de Zexion (TO de la liga Titán)
  - [https://www.twitch.tv/zexion\\_19](https://www.twitch.tv/zexion_19)

El canal de PokéChampionsDestiny será el **único que podrá aplicar exclusividad de retransmisión**, previo aviso a jugadores y equipos.

A excepción del streaming emitido por el propio jugador, el resto de posibles emisiones deberán usar obligatoriamente el modo espectador.

Los jugadores no podrán retransmitir su partida en simultáneo a un streaming oficial, Sin embargo, si el combate no ha sido seleccionado para el Stream de PCD tendrán total libertad para emitir la liga en sus propios canales.

Los terceros interesados en los combates de la Liga Titán deberán contactar con PCD para realizar la asignación de combates y facilitar que los mismos sean en directo. Pueden hacerlo al correo [contacto@pokechampionsdestiny.com](mailto:contacto@pokechampionsdestiny.com)

## Obligaciones de los Streaming de Terceros y jugadores

- El título del streaming debe ser “Liga Titán jugador que emite VS Nick jugador rival “
  - Se pueden solicitar variaciones en ticket de soporte en discord.
- Se deben incluir los Logos de PCD, sus colaboradores y Patrocinadores.
  - Deben estar separados de los logos propios del canal y de sus patrocinadores o colaboradores.
- Cualquier emisión de la Liga Titán no puede coincidir en horas con el stream oficial.

Los jugadores podrán emitir sin delay pero **se recomienda 30s - 1 min para evitar stream sniping.**

## Cesión de Derechos de Imagen

Tanto los clubes, como los jugadores, aceptan al participar en la competición que la Liga Titán (PokéChampionsDestiny) y colaboradores usen sus derechos de imagen sin necesidad de entregar retribución económica al club o jugador ahora o en el futuro.

Esta cesión incluye cualquier derecho necesario para las labores de promoción de la competición tales como:

- Uso de fotos o Logos en carteles de la liga para Redes Sociales.
- Uso de fotos o Logos en el Streaming de la Liga.
- Contenido multimedia de la competición
  - Ejemplos: Entrevistas, estadísticas, Clips de los Streamings o similares.
- Uso de fotos o Logos en cualquier contenido necesario para la promoción y difusión de la competición, enumerado aquí o no.
  - Cuando se añada alguna especificación quedará reflejada en una actualización del reglamento.
- Uso de fotos, logos y cualquier contenido similar en la Página web de PokéChampionsDestiny.

## Menores de edad

En el caso de los menores de edad, no se pondrá su imagen en ningún contenido de Liga Titán o PCD. En su lugar se sustituirá por una imagen genérica y anónima.

## Sanciones

Las sanciones se dividirán en Leves, Graves y Muy Graves, consulta la sanción particular de cada infracción en el documento de sanciones.

### Leve

Se considera sanción leve a toda acción que pueda influir al desarrollo de la liga, pero a un nivel casi inapreciable para el resto de los jugadores.

### Grave

Se considera sanción grave a las acciones que puedan influir al desarrollo de la liga, pero las cuales afecten a varios jugadores o equipos involucrados o por la reincidencia en las sanciones leves.

### Muy Grave

Las sanciones aquí expuestas conllevan la descalificación o suspensión de varias rondas en la liga.

## Cláusulas de cancelación

Si se cancela la liga por falta de participantes o cualquier otro problema derivado de la organización, las inscripciones se devolverán desde la misma plataforma desde la que se realizó el pago.

PCD no se hará responsable de posibles pérdidas económicas debido a cambios de divisas en los pagos. PCD no se hará responsable de posibles pérdidas económicas en caso de que las plataformas (PayPal) añadan costes a sus propias cláusulas de devoluciones.

No se considerará motivo de cancelación, que un jugador decida eliminar su participación una vez abonada la inscripción. En dicho caso, no se devolverá el dinero del registro, pero se permitirá ceder la plaza a otro jugador.

## Glosario de términos

Dado que algunos términos o abreviaciones pueden causar confusión, aquí se elabora un pequeño glosario con los mismos.

- PCD: PokeChampionsDestiny.
- VGC: Formato de juego en Pokémon (VideoGameChampionship), normalmente va seguido del año 19(2019), 22 (2022) y la serie.
  - Actual: VGC26 M-A.
  - VGC19 Ultra Series.
  - VGC20. Season 7 / VGC20 S7.
  - VGC23 Serie/Season C.
  - VGC25 Regulación I.
- Partido: Sinónimo de combate para referirse al conjunto del Best Of 3
- BO3: Abreviatura de Best of Three, es decir al mejor de 3 juegos.

- Pokémon Showdown: Emulador NO oficial de combates Pokémon, muy usado por la comunidad.
- Replay: Repetición del combate (Solo disponible en Pokémon Showdown).
- Streaming: Retransmisión en directo, en nuestro caso desde la plataforma de Twitch.

## Modificaciones del reglamento.

- V1.0- Reglamento de la 6ª edición, adaptado a la 7ª edición.
  - Se ha cambiado la plataforma de juego de Pokémon Escarlata y Púrpura a Pokémon Champions.
  - Se ha eliminado la opción de jugar en Pokémon Showdown, pero se permitirá de forma excepcional si es necesario para algún enfrentamiento.
  - Se ha modificado el límite de jugadores por división para aplicar un calendario trimestral para cuadrar con los Rankings PCD. La liga pasará de tener 12 jugadores por grupo a un máximo de 10.
    - Este cambio puede no aplicarse completamente en la 1ª división de esta edición.
  - Se ha aumentado el precio de la competición de 7 a 10 €, debido al aumento general de los costes de organizar la competición.
  - Se ha modificado el reglamento de juego a M-A.
  - Queda pendiente de próxima actualización el protocolo de reconexión y desconexión
  - Se ha eliminado Contribee como plataforma para el pago, dejando solo disponible PayPal.
  - Se han aplicado varios cambios en la sección de Streaming para adaptar el reglamento al nuevo modo espectador.
  - Se ha incluido la liga en el sistema de Ranking PCD.
- V1.1 - Actualización tras finalizar registros
  - El prize pool final pasa a 122 €
  - Actualización de erratas

Prohibida la venta, copia o distribución no autorizada de este reglamento.